**AKTW 4 NR1 BL41**

Var iNum, iAns : Integer;

rNum, rAns : Real;

cChar : Char;

sLine : String[20];

1. iNum := iNum/2; Moet wees rNum := iNum/2; / is Langdeling, lewer reële resultaat
2. iAns := iNum DIV 3; Korrek
3. rAns := iNum Div iAns; Korrek → Verkieslik Eerder iAns := iNum DIV iAns;
4. rAns := iNum MOD iAns; Korrek → Verkieslik Eerder iAns := iNum MOD iAns;
5. Inc(iNum,5); Korrek

//Inc beteken Increase

//Dec beteken Decrease

//Soos Wisk

// iTel := iTel + 5;

// iTel := iTel – 3;

//Delphi

//Inc(10,3); → 10+3 = 13

// Inc(iTel,2);→ iTel + 2 (Procedure)

// Inc(iSom,iTel);→ iSom + iTel

//Dec(10,3);→ 10–3 = 7

//Dec(iSom,iTel);→ iSom - iTel

//Inc(iTel); → iTel + 1

//Dec(iTel); → iTel-1

1. Inc(rNum); Korrek
2. rNum := btnLength.Top; Korrek
3. iAns := iAns \* 20 / 5; Moet Wees → rAns := rAns \* 20 / 5; deling gee reële antw
4. iNum MOD 20 := iNum; LK en RK moet omruil jy proveer ‘n veranderlike in ‘n berwerking save Moet wees iNum := iNum MOD 20;
5. iNum := edtNumber.Text; Moet wees iNum := StrToInt(edtNumber.Text); Text gee ‘n string
6. cChar := edtLetter.Text; Moet Wees sChar := edtLetter.Text;--- char store net 1 caracter en Text gee string Moet vir char sê watter spesifieke karakter posiesie vb. cChar := edtLetter.Text[iPos]
7. sLine := sedNumber.Value; Moet Wees iLine := sedNumber.Value---Value is ‘n heelgetal

of sLine := IntToStr(sedNumber.Value );

//spinedt = sed

//sedAantal.Value→ integer

//sedAantal.Text → String

//default value van 0

//minValue property set minimum value

//maxValue property set maximum value

**AKTW 4 NR2 BL41**

Var

sName :String[20];

cLett :Char;

begin

sName := cLett; {1} // 1 gee nie ‘n error nie--- kan ‘n karakter in ‘n string stoor

cLett := sName; {2} // 2 gee ‘n error--- Jy kan nie ‘n string in ‘n Karakter stroor nie MOET WEES

. // cLett := sName[iPos]

end;